Bataille Navale

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | BN\_USE03 Afficher l’’aide |
| En tant que | Joueur |
| Je veux | Apprendre à jouer |
| Pour | Afficher l’aide pour apprendre à jouer |
| Priorité | Must |

# Apprendre à jouer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition particulière** | **Réaction** |
| J’exécute l’application |  | L’application démarre  Demande si on veut commencer une nouvelle partie où afficher l’aide |
| On demande d’afficher l’aide |  | Un guide de comment jouer apparait. |
| On veut quitter l’aide, on tape exit et on fait enter. |  | Le guide disparait  Demande si on veut commencer une nouvelle partie où afficher l’aide |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | BN\_USE01 Jouer |
| En tant que | Joueur |
| Je veux | Commencer à jouer |
| Pour | Commencer une partie |
| Priorité | Must |

# Jouer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition particulière** | **Réaction** |
| J’exécute l’application |  | L’application démarre |
| J’introduis mon nom de joueur |  | Le nom de jouer est sauvegardé |
| Je place mes bateaux |  | L’emplacement des bateaux est sauvegardé |
| Je lance la partie |  | La partie est lancée |
| Je tape A5 pour lâcher une bombe sur A5 | Touché un bateau | La bombe est lâchée  Dire si c’est touché ou pas.  Bloquer la case touchée et colorier en rouge. |
| J’attends que l’ordinateur joue | Raté | Une Bombe est lâchée  Affiche que la cible a été raté et colorie la case en vert |
| J’ai coulé tous les bateaux de l’ordinateur |  | La victoire est affichée sur l’écran  Afficher les scores des parties précédentes |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | BN\_USE02 Placer les bateaux |
| En tant que | Joueur |
| Je veux | Placer les bateaux |
| Pour | Placer les bateaux dans les choisis |
| Priorité | Confort |

# Placer les bateaux

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Condition particulière** | **Réaction** |
| J’exécute l’application |  | L’application démarre  Demande le nom de jouer |
| J’introduis mon nom de joueur |  | Le nom de jouer est sauvegardé  Demande où on veut placer le petit bateau |
| Je tape B5 je fais enter et B6 et je fais enter à nouveau |  | La position de l’avant du petit bateau est sauvegardée en B5 et l’arrière en B6  Les case B5 et B6 sont bloquées pour pas placer d’autres bateaux.  Demande où on veut placer le bateau moyen. |
| Je tape C2 je fais enter, C3 et je fais enter C4 et je fais enter a nouveau | Il n’y a plus de bateaux à placer | La position de l’avant du bateau moyen est sauvegardée en C2, le mieux en C3 et l’arrière en C4  Les case C2, C3 et C4 sont bloquées pour pas placer d’autres bateaux.  Demander si on veut lancer la partie. |
| Je lance la partie |  | La partie est lancée |
|  |  |  |
|  |  |  |